

Министерство науки и высшего образования Российской  
Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Майкопский государственный технологический университет»  
Кафедра ландшафтной архитектуры и лесного дела

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ  
для самостоятельной работы по дисциплине  
«Цифровые технологии в профессиональной деятельности»  
*направление подготовки*  
*35.03.10 «Ландшафтная архитектура»*

Майкоп 2021

УДК [004:712.3](07)

ББК 73+85.118.7

М 54

Рецензент Чундышко В.Ю. заведующий кафедрой, кандидат технических наук, доцент,

Составитель Биганова С.Г. профессор, кандидат сельскохозяйственных наук, доцент

Даны рекомендации по организации самостоятельной работы по дисциплине «Цифровые технологии в профессиональной деятельности» по направлению подготовки 35.03.10 «Ландшафтная архитектура» для обучающихся очной и заочной формы обучения.

## Содержание и объём самостоятельной работы студентов

№п/п	Разделы и темы рабочей программы самостоятельного изучения	Перечень домашних заданий и других вопросов для самостоятельного изучения	Сроки выполнения
1.	Информационная гигиена. Программа Наш сад	Создание проекта на основе фото.	В течение семестра
2.	Поверхности, шаблоны, растения, части дома.	Создание проекта на основе карты.	
3.	Инструменты 3D изображения	Создание проекта по координатам	
4.	Фото план. фот. Работа с .	Создание проекта свободным проектированием	
5.	Библиотеки и редакторы	Создание проекта частного дома озеленением.	
6.	Энциклопедия растений	Создание проекта парка.	
7.	Экспорт и печать	Создание проекта озеленения многоэтажного дома.	

**Примерный перечень вопросов к экзамену по дисциплине  
«Цифровые технологии в профессиональной деятельности»**

1. Состав Панели объектов.
2. Параметры плана.
3. Выбор месяца года для просмотра.
4. Назначение линейки в программе.
5. Какую информацию содержит Строка подсказки.
6. Как поворачивать 3D изображение?
7. Что отображается в окне просмотра?
8. Что такое Поверхность?
9. Параметры поверхности.
10. Назначение формы размещения для поверхностей, растений, з  
аборов и мощений.
11. Что можно создать объектом Строение?
12. Назначения значков редактора домов.
13. Параметры редактора башен.
14. Что можно создать объектом Забор?
15. Параметры МАФ.
16. Типы архитектурных форм.
17. Параметры объекта Растение.
18. Параметры объекта Стриженое растение.
19. Правила создания Составного объекта.
20. Параметры Фона плана и фотообъекта.
21. Маска прозрачности, правила её использования.
22. Функции чертежных элементов.
23. Параметры объекта Лестница.
24. Что такое OLE объект?
25. Камера, и её параметры.
26. Назначение кнопки Все объекты.
27. Параметры плана, предназначение кнопок.
28. Объект мощение, предназначение и параметры.
29. Типы обрезки элементов мощения.
30. Шаблоны мощения.
31. Действия для формирования рельефа.
32. Свойства области рельефа.
33. Работа с рельефом.
34. Трёхмерное изображение плана.
35. Управление камерой.

36. Инструменты 3Дизображения.
37. Настройка Освещения Тени, параметры.
38. Калькулятор сметы, параметры.
39. Уход за растениями плана, параметры.
40. Типы агроопераций по уходу за растением, назначения значков.
41. Фотоплан, его закладки.
42. Панель Инструментов Фотоплана.
43. Коррекция перспективы, ее меню.
44. Редактор Ресурсов, ее назначение.
45. Типы использования фотографий и текстур.
46. Редактор сезонных фотографий и текстур, назначение.
47. Библиотека 3Дизображений растений, назначение.
48. Редактор заборов, назначение.
49. Редактор МАФ, назначение.
50. Редактор лестниц, назначение.
51. Энциклопедия растений.
52. Окно Растение (Информация).
53. Окно Растение (Фильтр).
54. Типы растений.
55. Закладка Календарь ухода за растением.
56. Календарь ухода за растением (Фильтр).
57. Типы наружного использования растений.
58. Типы комнатного использования растений.
59. Закладка Карта, ее состав.
60. Зоны Редера.
61. Заметки о растении.
62. Типы фотографий частей растения.
63. Болезни растения.
64. Симптомы выбранной болезни.
65. Научная информация.
66. Пользовательские поля.
67. Розы.
68. Редактор растений.
69. Садовые Инструменты.

## Литература:

1. Вагнер, В.И. Компьютерная графика [Электронный ресурс]: учебное пособие / В.И. Вагнер. — Санкт-Петербург: Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна, 2019. — 100 с. // ЭБС IPRBOOKS: Режим доступа: <https://www.iprbookshop.ru/102435.html>
2. Забелин, Л.Ю. Компьютерная графика и 3D-моделирование [Электронный ресурс]: учебное пособие для СПО / Л. Ю. Забелин, О. Л. Штейнбах, О. В. Диль. — Саратов: Профобразование, 2021. — 258 с. // ЭБС IPRBOOKS: Режим доступа: <https://www.iprbookshop.ru/106619.html>
3. Калабухова, Г.В. Компьютерный практикум по информатике. Офисные технологии [Электронный ресурс]: учебное пособие / Г.В. Калабухова, В.М. Титов. - М.: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2013. - 336 с. - ЭБС «Znanium.com» - Режим доступа: <http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=392417>
4. Кириллова, Т.И. Компьютерная графика AutoCAD 2013, 2014 [Электронный ресурс]: учебное пособие / Т.И. Кириллова, С.А. Поротникова. - Екатеринбург: Уральский федеральный университет, ЭБС АСВ, 2016. - 156 с. - ЭБС «IPRbooks» - Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/68435.html>
5. Колесниченко, Н.М. Инженерная и компьютерная графика [Электронный ресурс]: учебное пособие / Колесниченко Н.М., Черняева Н.Н. - Вологда: Инфра-Инженерия, 2018. - 236 с. - ЭБС «Znanium.com» - Режим доступа: <http://znanium.com/catalog/product/989265>
6. Летин, А.С. Информационные технологии в ландшафтной архитектуре: учебник для студентов вузов / А.С. Летин, О.С. Летина. -

Москва: Академия, 2014. -320с.

7. Летин, А.С. Компьютерная графика в ландшафтном проектировании : учебное пособие для студентов вузов / А.С. Летин, О.С. Летина. - М.: МГУЛ, 2007. - 240 с. <https://www.3dsad-oby4y.ru/>

8. Смирнова, А.М. Компьютерная графика и дизайн художественных изделий. Основы 3D-моделирования [Электронный ресурс]: учебное пособие / А.М. Смирнова. — Санкт-Петербург: Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна, 2019. — 120 с. // ЭБС IPRBOOKS Режим доступа: <https://www.iprbookshop.ru/102632.html>

9. Сосновиков, Г.С. Компьютерное моделирование. Практикум по имитационному моделированию в среде GPSS World [Электронный ресурс]: учебное пособие / Г.К. Сосновиков, Л.А. Воробейчиков. - М.: Форум: ИНФРА-М, 2015. - 112 с. — ЭБС «Znanium.com» - Режим доступа: <http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=500951>

10. Шпаков, П.С. Основы компьютерной графики [Электронный ресурс]: учеб. Пособие / П.С. Шпаков, Ю.Л. Юнаков, М.В. Шпакова. — Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2014. — 398 с. - ЭБС «Znanium.com» - Режим доступа: <http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=507976>

11. Шульдова, С.Г. Компьютерная графика [Электронный ресурс]: учебное пособие / С.Г. Шульдова. — Минск: Республиканский институт профессионального образования (РИПО), 2019. — 300 с. // ЭБС IPRBOOKS: Режим доступа: <https://www.iprbookshop.ru/100360.html>